



Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp



Download



Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp

Patrick M. Krusenotto

Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp Patrick M. Krusenotto

 [Download Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: ...pdf](#)

 [Online lesen Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp Patrick M. Krusenotto

408 Seiten

Kurzbeschreibung

Dieses Buch vermittelt die einzigartige Idee hinter der Programmiersprache Lisp. Aus der Verbindung von interaktiver und funktionaler Programmierung entsteht eine Arbeitsstrategie in der Software-Entwicklung, mit der ein Programmierer schneller als mit konventionellen Verfahren einen korrekten, verständlichen und leicht anpassbaren Code entwickeln kann. Durch die Anwendung algebraischer Methoden auf die wandelbare Sprache Common Lisp lernt der Leser, bekannte Probleme der Anwendungsprogrammierung neu zu denken und dadurch zu präzisen und bündigen Lösungen zu kommen.

Der Autor veranschaulicht an mehreren Beispielen aus der Praxis die Nutzung der Programmiersprache und motiviert den Leser, sich selbst mit Common Lisp zu befassen.

Buchrückseite

Dieses Buch vermittelt die einzigartige Idee hinter der Programmiersprache Lisp. Aus der Verbindung von interaktiver und funktionaler Programmierung entsteht eine Arbeitsstrategie in der Software-Entwicklung, mit der ein Programmierer schneller als mit konventionellen Verfahren einen korrekten, verständlichen und leicht anpassbaren Code entwickeln kann.

Durch die Anwendung algebraischer Methoden auf die wandelbare Sprache Common Lisp lernt der Leser, bekannte Probleme der Anwendungsprogrammierung neu zu denken und dadurch zu präzisen und bündigen Lösungen zu kommen.

Der Autor veranschaulicht an mehreren Beispielen aus der Praxis die Nutzung der Programmiersprache und motiviert den Leser, sich selbst mit Common Lisp zu befassen.

Der Inhalt • Elementares Lisp • Common Lisp • Funktionale

Programmierung • Rekursionsstrukturen • Kategorientheorie • Programmieren mit

Morphismen • Metaprogrammierung mit Lisp-Makros • Der metazirkuläre Interpreter

Die Zielgruppe • Informatiker • Software-Entwickler • Praktiker und Mathematiker mit Interesse an funktionaler Programmierung

Der Autor Patrick M. Krusenotto studierte Informatik an der Universität Bonn und ist Systemarchitekt beim Auslandsrundfunk Deutsche Welle.

Über den Autor und weitere Mitwirkende

Patrick M. Krusenotto studierte Informatik an der Universität Bonn und ist Systemarchitekt beim Auslandsrundfunk Deutsche Welle.

Download and Read Online Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp Patrick M. Krusenotto #WMQOIC2P9FG

Lesen Sie Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto für online ebook Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto Kostenlose PDF downloaden, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto Bücher online zu lesen. Online Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto ebook PDF herunterladen Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto Doc Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto Mobipocket Funktionale Programmierung und Metaprogrammierung: Interaktiv in Common Lisp von Patrick M. Krusentotto EPub